**微算機系統**

**個人報告**

實驗六

組別： 18

班級、姓名與學號：

資工二 楊榮鈞110590034

日期： 2022.11.22

1. 實驗心得：

這次的實驗我一開始有嘗試直接用process直接寫出來這次的Lab，但是在寫的過程我發現純用process要完成FSM狀態機有點困難，除非把output的out改成buffer會好做很多，不過這次的Lab有給entity的架構，所以我沒有把out改成buffer，而是照著Lab給的架構去做，然後Lab有要求要用TYPE設定state\_type來切換狀態，但是我是直接用process的if來切換狀態，因此我就把最一開始的code重寫了，這讓我重新體會到要記得先看題目的規定再寫code，不然很容易會因為漏看題目而把整個code重寫。

我們在做完這次Lab之後，有去問老師Mealy和Moore在程式中要怎麼分辨，老師告訴我們比較簡單的分辨方式是，Mealy的output是根據狀態以及輸入去決定，而Moore的output是根據目前的狀態去決定，這讓我受益良多，因為從之前學數位邏輯開始，Mealy和Moore我都很難把他們分辨清楚，直到老師告訴我分辨方式，我才知道Mealy和Moore要怎麼簡單的分辨。

在這次的Lab中我學到了用type去設定state\_type來進行狀態切換、用attribute去指定狀態的型態(像是string)和給type裡面的狀態定義值，還有如何簡單分辨Moore和Mealy。

在這次Lab中也重新意識到，要先看完題目再寫code，不然很容易就回重蹈覆轍像這次一開始寫的code一樣，直接刪掉重寫。

(心得須超過150字，以word字數為標準)

2. 組員貢獻度及工作內容：

蕭耕宏：50 %，實驗設計、資料查詢、程式規劃。

楊榮鈞：50 %，文書處理、測試與除錯、實驗實作。

(蕭耕宏為楊榮鈞的組員)